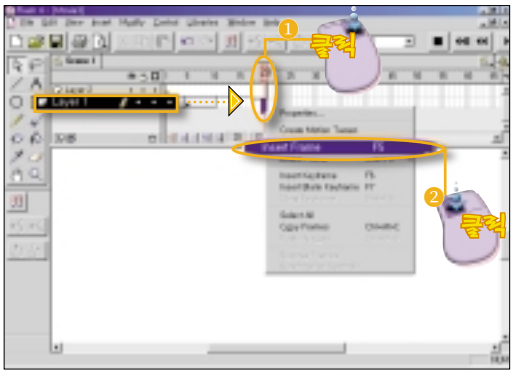
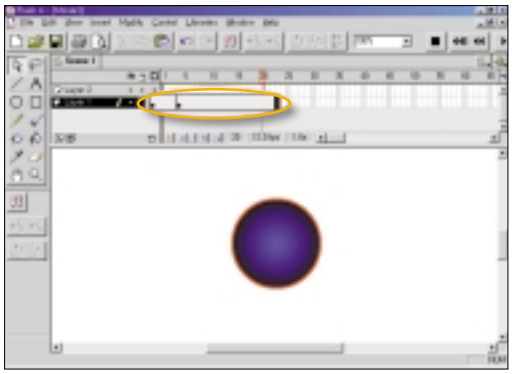
4. 오브젝트의 생명력 연장과 프레임과 시간의 관계

만약 원의 생명력을 늘려주고 싶다면 어떻게 하면 될까요 ? 그렇습니다. 프레임을 더 늘려주면 되는 것입니다. 다음의 과정을 보겠습니다.

9 레이어 1번의 20프레임을 마우스 우측 버튼으로 누른후 Insert Frame 합니다.

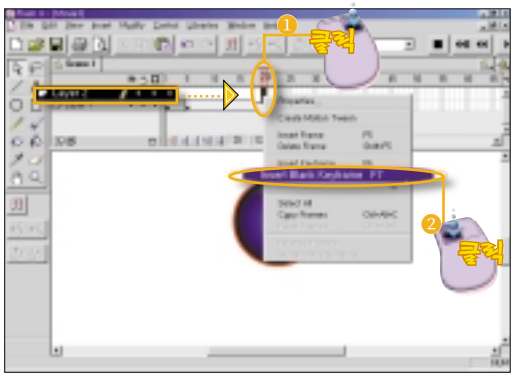


10 그 결과 원 오브젝트의 생명력이 20프레임까지 늘어났습니다.

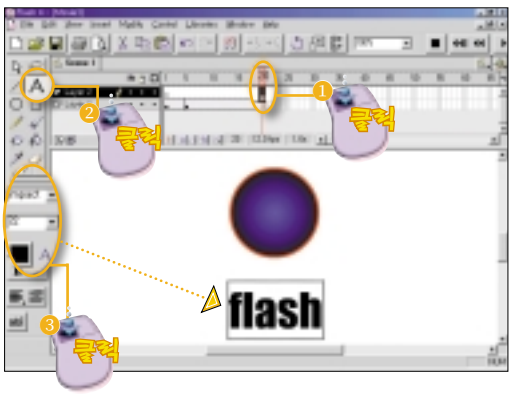


이제 여러분이 프레임에 관련된 것 중에서 마지막으로 알아야할“ 프레임은 곧 시간이다 ”라는 의미를 가르쳐 드리도록 하겠습니다.

11 레이어 2번의 20프레임을 마우스 우측 버튼으로 눌러 빈키프레임을 삽입합니다.



12 20프레임이 선택된 상태에서 텍스트툴을 이용하여 flash라는 글자를 적습니다



이제 엔터키를 한번 쳐보세요. 프레임을 표시하는 표시자가 1번에서 20번으로 이동이 되면서 해당 프레임에 등록이 되어있는 오브젝트들을 보여줄 것입니다. 즉, 레이어 2의 20번에 있는 flash라는 글자는 프레임 표시자가 20번에 왔을 때에야 비로소 보여질 것입니다. 물론 레이어 1의 5번 프레임에 등록되어 있는 원도 프레임 표시자가 5번에 왔을 때에야 보여집니다. 지금의 실험에서 보듯 아무 것도 없는 빈 프레임도 시간이라는 요소를 가지고 있다는 것을 꼭 기억해 두세요.